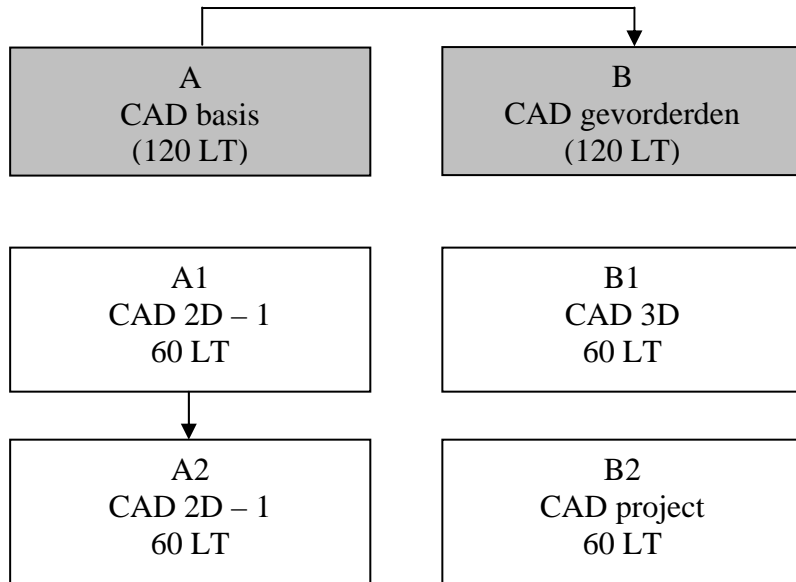




CAD TSO3



CAD

A1 CAD 2C (60 lestijden)

Startvoorwaarden: er zijn geen voorafgaande modules nodig.

Doelstelling: In deze module worden de grondbeginselen van het 2D CAD-tekenen aangeleerd. De cursist leert de basisvaardigheden door middel van een aantal eenvoudige oefeningen. (meer details)

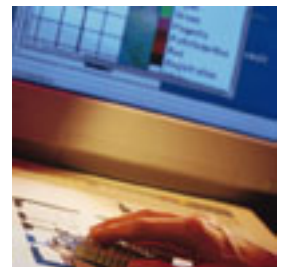
- Inleiding CAD-tekenen: doel en nut van een CAD-pakket uitleggen.
- Het CAD-pakket opstarten en afsluiten.
- De opbouw van een CAD-scherm.
- Commandomogelijkheden van het CAD-programma (copy, move, filled, ...): typefuncties; verkorte typefuncties; rolmenu's, iconen en functietoetsen.
- Gebruik van kleuren, arceringen, lagen en lijntypes.
- Bestanden opslaan en opvragen;
- Gebruik van hulpmiddelen bij het tekenen: magneet- en rasterfuncties, orthogonaal tekenen, object- en polartracking, entiteiten selecteren, editeren met grips.
- Gebruik van (transformatie)technieken: roteren, verplaatsen, kopiëren, spiegelen, verschalen en rekken van objecten; afschuiven en afronden van objecten; gebruik van rechthoekige en polaire array's; offsetten van objecten; verkorten en verlengen van elementen.
- 1-vlaks coördinatensysteem gebruiken: carthesische coördinaten en poolcoördinaten.
- Een eenvoudige tekst plaatsen en aanpassen. Tekststijlen creëren.
- Een eenvoudige bemating plaatsen: tekstgrootte, boog- en hoekbemating, kettingbemating en basislijnbemating, ...
- Een eenvoudige tekening afdrukken (viewports instellen).
- De helpfunctie hanteren.
- Met blokken kunnen werken en attributen kunnen gebruiken.

A2 CAD 2D – 2 (60 lestijden)

Startvoorwaarden: de module CAD 2D – 1 met succes gevolgd hebben..

Doelstelling: In deze module worden de meer uitgebreide mogelijkheden van het 2D CAD-tekenen aangeleerd en ingeoeft. (meer details)

- Bematingen aanmaken en plaatsen.
- Lijntypes aanmaken. Het juiste lijntype kiezen, instellen en tekenen. Eigen lijntypes creëren. Samengestelde lijnen gebruiken.
- Blokken gebruiken, definiëren, invoegen, editeren en herdefiniëren.
- Met attributen werken. Attributen creëren, koppelen aan blokken, invoegen, editeren en herdefiniëren.
- Een sjabloon aanmaken. Werkbalken aanmaken en aanpassen.
- Een 2D afdruklay-out opstellen. Eigen print-/plotstijlen ontwikkelen en functioneel gebruiken.
- Symbolen met tekstelementen aanmaken.
- Een 2D symbolenbibliotheek opstellen en ordenen.
- Het CAD-pakket linken met internet.
- Grafische bestanden invoegen.





B1 CAD 3D (60 lestijden)

Startvoorwaarden: de modules CAD 2D – 1 en CAD 2D – 2 met succes gevolgd hebben..

Doelstelling: In deze module worden de grondbeginselen van het 3D CAD-tekenen aangeleerd. De cursist leert de basisvaardigheden door middel van een aantal eenvoudige oefeningen. (meer details)

- 3D tekeningelementen aanmaken en bewerken.
- Een 3D-model bekijken (verschillende kanten, roteerfuncties).
- Van een 3D-model een presentatie maken (inkleuren, transparant maken, doorsneden weergeven, belichting plaatsen, ...).
- Een 3D afdruklay-out opstellen.
- Omzetten van 3D naar 2D.

B2 CAD project (60 lestijden)

Startvoorwaarden: de modules CAD 2D – 1 en CAD 2D – 2 met succes gevolgd hebben..

Doelstelling: In deze module worden de speciale mogelijkheden van het CAD-tekenen aangeleerd. (meer details)

- Zelfstandig project(en) uitwerken.
- Realisatie en gebruik van 3D CAD:
 - de diverse stappen vakkundig plannen, controleren en realiseren;
 - de werktekening lezen en opvolgen;
 - CAD-technieken toepassen;
 - De diverse mogelijkheden toepassen;
 - Het programma functioneel toepassen;
 - In overleg oplossingen zoeken voor specifieke problemen.

